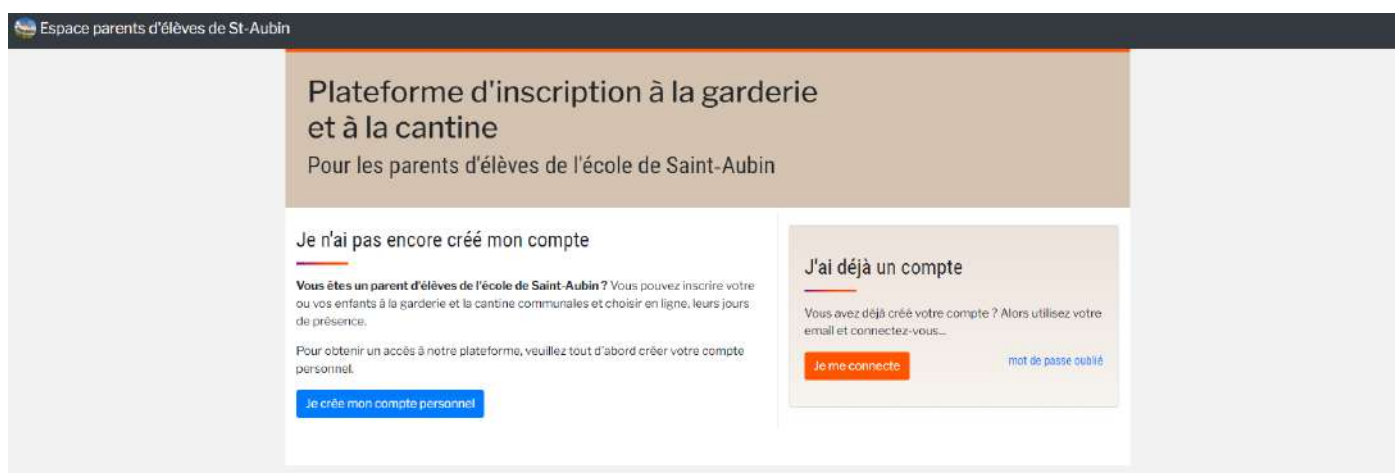


AIDE A L'UTILISATION DE LA PLATEFORME D'INSCRIPTION A LA GARDERIE ET A LA CANTINE

I. Création d'un compte

Allez sur la page internet suivante : <https://parents.st-aubin.fr/>



Voici la page d'accueil de la plateforme.

Créez un compte personnel (cliquez sur « Je crée mon compte personnel »)

Je crée mon compte

Mon identifiant

Email

Mot de passe

Mot de passe (confirmation)

Mes coordonnées

Civilité

Prénom

Nom

Code postal

Ville

Mon/mes enfant(s)

Prénom

Nom (si différent)

Allergènes

Classe

Ajouter un enfant 👤

J'enregistre mon inscription

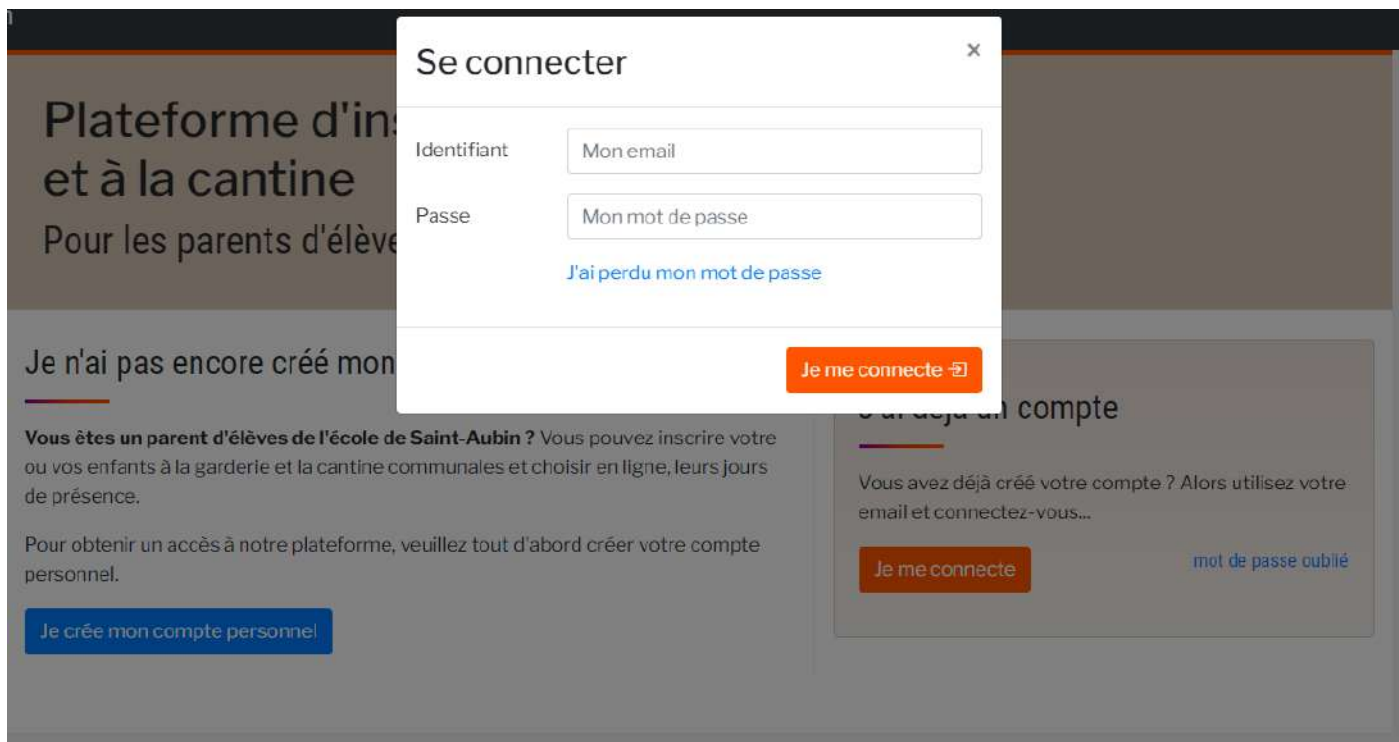
Entrez votre adresse mail, un mot de passe (à confirmer sur la 2^{ème} ligne),
Entrez vos coordonnées (Civilité/Prénom/Nom/Code postal/Ville,
Ensuite, entrez les prénoms/noms, allergènes ainsi que la classe de votre/vos enfants,
Vous pouvez cliquer sur « Ajouter un enfant » pour entrer plusieurs enfants,
Enregistrez votre inscription en cliquant sur « J'enregistre mon inscription ».

II. L'utilisation au quotidien

Allez sur la page internet suivante : <https://parents.st-aubin.fr/>

Cliquez sur « Je me connecte »





Entrez votre adresse mail et votre mot de passe, choisis lors de l'inscription,
Cliquez sur « Je me connecte ».



Modifiez votre profil :
Ajoutez un enfant,
Changez vos coordonnées

Une fois les
modifications faites,
déconnectez-vous

Espace parents d'élèves de St-Aubin

Je choisis les jours de présence de mon enfant

Inscrivez les jours de présence de votre ou vos enfants à la garderie et la cantine communales.

Agenda: Cantine

Enfant: Lucas

J'édite l'agenda de la cantine de Lucas

Aucun jour enregistré

	Lundi	Mardi	Jeudi	Vendredi
	Tous	Tous	Tous	Tous
Janvier	3	4	6	7
	10	11	13	14
	17	18	20	21
	24	25	27	28
Février	31	1 Fév.	3	4
	7	8	10	11
	14	15	17	18
	21	22	24	25

J'enregistre mes modifications

Vous pouvez choisir
entre l'agenda Cantine
et l'agenda Garderie

Nombre de jours
cochés

Vous pouvez choisir
l'agenda de votre
enfant

Cochez :
Soit par jour,
Soit par semaine
Coché = Présent

N'oubliez pas
d'enregistrer vos
modifications

